

## ABSORPTION

### ABSORBEL NOP – mousse d'absorption acoustique à structure alvéolée



ABSORBEL	Épaisseur	Poids
S20+10 NOP PU	30 mm	0,8 kg/m <sup>2</sup>
20+30 NOP	50 mm	1 kg/m <sup>2</sup>
S20+30 NOP	50 mm	1 kg/m <sup>2</sup>
S30+40 NOP	70 mm	1,2 kg/m <sup>2</sup>
20+50 NOP	70 mm	1,2 kg/m <sup>2</sup>
S20+50 NOP	70 mm	1,2 kg/m <sup>2</sup>
S= autocollant PU= enveloppe PU		

**Description produit** Absorbel Nop est une mousse en polyuréthane à cellules ouvertes et structure alvéolée décorative, éventuellement pourvue d'une enveloppe PU. La couleur est gris et convient à des applications en intérieur.

**Caractéristiques**

- Haute valeur d'absorption acoustique
- Ne provoque pas d'irritations cutanées ou de formation de poussière pendant la pose
- Ignifuge selon les normes DIN 53438, MVSS 302
- Facile à découper au moyen d'une lame ou d'un cutter, ou à scier au moyen d'une scie à ruban
- Résistant au vieillissement, à l'hydrolyse et à des températures allant de -50 à 100 °C

**Application** Partout où une absorption acoustique est nécessaire, dans des endroits qui ne présentent aucun risque d'infiltration d'humidité, d'huile et d'autres substances ; dans de pareils cas, nous conseillons d'utiliser une mousse absorbante munie d'une couche de surface.

**Pose** Encoller les panneaux non autocollants sur la face en mousse au moyen de la colle de contact TEROKAL-2444 (environ 300 g/m<sup>2</sup>)  
La surface doit être propre, sèche et exempte de graisse ou de poussière  
En cas d'application sur une surface rêche ou poreuse (comme le bois ou la pierre), il est conseillé de préalablement enduire celle-ci de colle de contact TEROKAL-2444  
Pour une bonne adhérence, un tassement et un roulage minutieux sont nécessaires  
Ne pas poser les panneaux à des températures inférieures à 10 °C

**Dimensions** Panneaux de 1000 x 1400 mm  
Pour les poids et épaisseurs, cf. tableau ci-dessus  
Découpes sur mesure disponibles

## VALEUR D'ABSORPTION

Matériau absorbant : ABSORBEL NOP

Mesuré selon la norme : DIN 52215

